

*Считыватель ключей Proximity*

1168/45 **черный**

1168/45W **белый**

## ОПИСАНИЕ

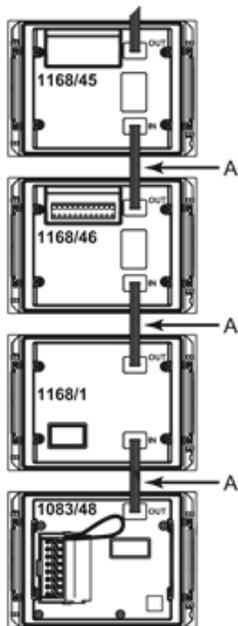
Устройство 1168/45 - считыватель бесконтактных ключей для модульной панели вызова Alpha 1168. Имеет два режима работы:

- Одиночный: устройство активирует реле открывания двери, если обнаружен правильный ключ.
- Совместно с системой 2Voice / Ipercom когда устройство сопряжено с:
  - блоком вызова 1083/38 или 1083/48
  - дисплеем 1168/1;
  - клавиатурой набора номера 1168/46.

 только один модуль 1168/45 может быть установлен в панель вызова Alpha.

 Для получения информации по использованию модуля 1168/45 совместно с системой 1083 или 1060 обратитесь к описанию системы.

## ПРИМЕР ПОДКЛЮЧЕНИЯ



<b>A</b>	6 м кабель поставляется с блоком. 1168/xx.
----------	--

## ВОЗМОЖНОСТИ

Разрешает открывание двери на время (от 0 до 99 секунд), когда:

- ключ пользователя расположен рядом с лицевой панелью;
- нажата кнопка открывания двери на входе в здание (только в автономном режиме).

Каждый раз, когда дверь открывается, дисплей, если он включён, показывает тип активации и номер ключа:

'nnp' номер использованного ключа



распознан.

Двухцветный светодиод, если он включен, отображает распознавание ключа путем изменения цвета (с красного на зеленый).

## ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Питание: ..... 12 V ~ ±20% or 10.5 – 15V

Потребляемый ток: ..... 310 mA

Температура: ..... -25 ÷ +50°C

Реле отрывания двери:

Тип: ..... C, NC, NO Max.

напряжение: ..... 30 V Max.

ток: ..... 3,5 A

макс.нагрузка: ..... 40 VA / 25 W

время: ..... 0 ÷ 99 s

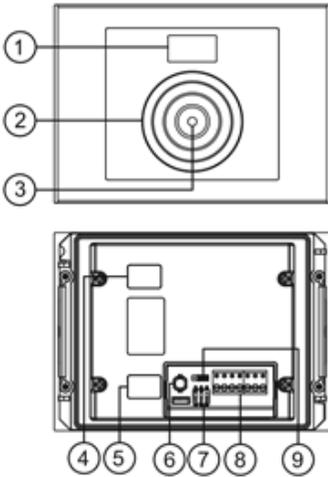
тип ключа:

**Mifare (1125/52) или Mifare Plus**

Макс количество ключей в

памяти..... **2000**

## УСТРОЙСТВО



- 1) Дисплей
- 2) Сенсор считывателя;
- 3) Двухцветный светодиод (красный/зеленый);
- 4) Разъем подключения соединительного кабеля (вход);
- 5) Разъем подключения соединительного кабеля (выход);
- 6) Кнопка конфигурации;
- 7) DIP переключатели конфигурации:
 

ON	OFF	OFF
1	2	3

 1 вкл/выкл индикации  
 2 состояние дисплея  
 3 RS485 шина: 2Voice - Ipercom режим / одиночный режим. По умолчанию: 2Voice/Ipercom
- 8) Клеммник;
- 9) Перемычка питания от 2Voice / Ipercom (по умолчанию) или внешний источник питания.

## ОПИСАНИЕ КЛЕММ

- ⊗ PS- минус для реле открывания двери
- ⊗ PS+ плюс для реле открывания двери
- ⊗ -/~ минус источника питания
- ⊗ +/~ плюс источника питания
- ⊗ N.O. нормально открытый контакт реле
- ⊗ C общий контакт реле
- ⊗ N.C. нормально закрытый контакт реле

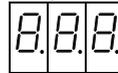
## РАБОТА В ОДИНОЧНОМ РЕЖИМЕ

Выполните следующие действия для настройки устройства:

- переведите перемычку (9) в режим Local PS;

- установите DIP-переключатель (7) номер 3 в состояние ВЫКЛ.

- 1) Действуйте следующим образом:
  - 1) Включите устройство и убедитесь, что последовательно отображаются: - индикация (проверка дисплея);



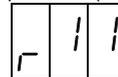
- подпись (инициализация)



на несколько секунд;

- двухцветный светодиод последовательно меняется с красного на зеленый и снова на красный;
- мигающая точка, которая указывает, что устройство работает правильно (только если работа дисплея разрешена с помощью DIP-переключателя)

- 2) 2) Коротко нажмите кнопку (6): на дисплее последовательно отобразится следующее: - версия ПО устройства (например,);



- индикация.



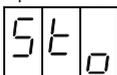
- 3) 3) Снова коротко нажмите кнопку 6, чтобы получить доступ к процедуре хранения ключа MASTER; дисплей покажет:



- 4) Завершите установку модуля в конструктиве панели: все последующие операции можно выполнить, имея доступ только с передней части панели.

- 5) Можно задать от минимум 1 до максимум трех ключей MASTER. Ключи MASTER будут использоваться для

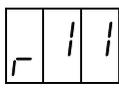
программирования устройства, его параметров и пользовательских ключей. После того, как они были пронумерованы, ключи MASTER должны тщательно храниться, возможно, у специалиста по установке или администратора здания: мастер-ключи могут использоваться для последующих модификаций (добавление новых пользовательских ключей, удаление потерянных ключей и т. д.). Поднесите любой ключ к сенсору считывателя для преобразования в ключ MASTER одна из трёх полосок переместится вверх, чтобы указать, что ключ был сохранен как MASTER, и зуммер издаст непрерывный звуковой сигнал. Чтобы обеспечить максимальную эффективность чтения, ключи должны быть представлены считывателю стороной с логотипом Urmet или числовым кодом, параллельно передней части панели. Чтобы проверить, был ли задан и сохранен ключ как MASTER, переместите его в направлении передней части панели: соответствующая полоска (уже в верхней позиции) будет мигать, а зуммер подаст три звуковых сигнала. Чтобы вернуться к нормальному функционированию, приблизьте ключ MASTER к передней панели примерно на 7 секунд. По истечении этого времени дисплей будет отображать в течение нескольких секунд следующее значение.



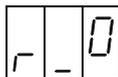
чтобы сообщить, что все ключи MASTER были сохранены; будет отображаться мигающая точка (только если дисплей включён с помощью DIP-переключателя).

## ПРОГРАММИРОВАНИЕ

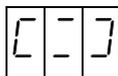
Для доступа к программированию поместите MASTER ключ напротив сенсора считывателя. Дисплей последовательно покажет несколько экранных страниц. Уберите ключ от передней панели, когда на экране отобразится страница, к которой вы хотите получить доступ:



Текущая версия ПО  
(только отображение)



Хранение пользовательского ключа/проверка

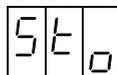


Удаление/замена  
пользовательского ключа



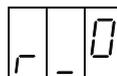
Установка времени (таймера)  
открывания двери

Если по ошибке вы уберёте MASTER ключ в неподходящее время и войдёте в подмену, отличное от нужного, просто ненадолго поднесите ключ MASTER к лицевой панели, чтобы восстановить нормальное функционирование. В любом случае, если в течение 20 секунд после доступа к программированию не выполняется никаких действий, устройство автоматически возвращается к нормальному функционированию. При возврате к нормальному функционированию с фазы программирования на дисплее может появиться следующая надпись



(сокращенно от 'Store') это можно считать нормальным и надпись указывает на то, что устройство постоянно хранит полученную информацию. Подождите несколько секунд: заголовок исчезнет, и устройство вернётся к нормальной работе. Отдельные подменю показаны ниже.

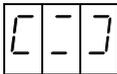
## ХРАНИЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО КЛЮЧА



Поднесите ключ для записи к сенсору на передней панели. Зуммер издаст непрерывный звуковой сигнал, и на дисплее отобразится «номер ключа» (то есть положение ключа в памяти). Чтобы убедиться, что ключ был сохранен, поднесите ключ к передней панели: зуммер издаст 3 звуковых сигнала (вместо одного), и на дисплее отобразится «номер ключа». Повторите, как описано выше, для всех пользовательских ключей, которые надо сохранить в памяти. Чтобы

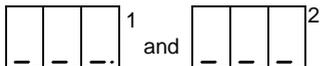
вернуться к нормальному функционированию, поднесите MASTER ключ к передней панели.

## УДАЛЕНИЕ/ЗАМЕНА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО КЛЮЧА

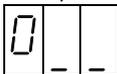


Чтобы удалить потерянный пользовательский ключ, вы ДОЛЖНЫ знать «номер потерянного ключа».

Поднесите ключ MASTER и удерживайте его на месте не менее 2 секунд. На светодиодном дисплее попеременно отображаются следующие данные:



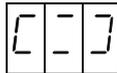
Экран 1 может быть использован для удаления ключей от 1000 до 1997. (идентификация экрана 1 по наличию точки). Экран 2 используется для удаления ключей от 1 до 999 (экран 2 обозначен без точки). Уберите ключ MASTER от устройства и поднесите обратно, чтобы выбрать экран с полем, к которому принадлежит удаляемый ключ. После выбора экрана дисплей увеличивает первую полосу на одну единицу за раз каждую секунду циклическим образом (от 0 до 9).



Уберите MASTER ключ, когда появится цифра, которую вы хотите установить (первая цифра номера потерянного ключа). Повторите вышеупомянутые операции с MASTER ключом дважды, чтобы установить две другие цифры. В этот момент на дисплее отображается номер потерянного ключа, который необходимо удалить или заменить. - Если введённый номер неправильный (то есть он не соответствует номеру удаляемого ключа), не выполняйте другие операции: через 7 секунд устройство вернётся к нормальной работе БЕЗ удаления чего-либо. - Если установлен правильный номер, приблизьте к считывателю (в течение 7 секунд) ключ MASTER: зуммер подаст звуковой сигнал, и ключ будет удалён из памяти. Мигающий символ ключа будет отображаться на дисплее в течение 7 секунд:



Если вы хотите сохранить новый ключ и назначить ему тот же «номер ключа», как и тот, который вы только что удалили, приблизьте новый ключ к передней панели, когда дисплей начнёт мигать. Зуммер издаёт звуковой сигнал, подтверждающий, что ключ был заменён, на этом этапе устройство показывает символ, предлагающий удалить / заменить ключи:



Повторите те же операции для всех ключей, которые будут удалены или заменены.

Чтобы вернуться к нормальному функционированию, поднесите MASTER ключ к передней панели.

## УСТАНОВКА ТАЙМЕРА ОТКРЫВАНИЯ ДВЕРИ



При входе в данное меню на дисплее отображается текущее установленное время открывания двери (заводская настройка: «t00»). Время открывания двери можно установить в диапазоне от 0 до 99 секунд. Поднесите MASTER ключ к панели и удерживайте его в не менее 2 секунд. Светодиодный дисплей показывает:



Дисплей увеличивает первую полосу на одну единицу за раз каждую секунду циклически (от 0 до 9).

Уберите MASTER ключ, когда отобразится цифра, которую нужно установить.

Поднесите и уберите ключ MASTER, чтобы установить вторую цифру. В этот момент на

дисплее отобразится: «**ТХУ**»

где «ХУ» - это новое время открывания двери.

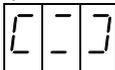
Снова поднесите MASTER ключ, чтобы изменения вступили в силу (на дисплее появится «**Sto**», чтобы указать, что оно было сохранено).

## РАСШИРЕННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Ряд конкретных функций, обычно не используемых, описан ниже.

## УДАЛЕНИЕ ДОСТУПНЫХ КЛЮЧЕЙ

Для удаления пользовательского ключа из памяти, вы можете использовать более простую процедуру, чем процедура для потерянных ключей описанная выше: **ВНИМАНИЕ:** процедура должна выполняться по одному ключу за раз.  
- используя MASTER ключ, войдите в меню удаления, на экране появится следующее:



- поднесите ключ, который надо удалить.
- если представленный ключ находится в памяти, зуммер подаст три звуковых сигнала, и на дисплее будет отображаться «номер ключа» в течение приблиз. 7 секунд- когда номер ключа отображается на дисплее, поднесите MASTER ключ для подтверждения удаления. Чтобы восстановить нормальное функционирование, приблизьте MASTER ключ к считывателю.

## ДОСТУП В СЛУЧАЕ ПОТЕРИ МАСТЕР-КЛЮЧА /ЗАПИСЬ НОВЫХ МАСТЕР-КЛЮЧЕЙ

Доступ к устройству всегда возможен, даже без ключей MASTER, при условии, что у вас есть пустой ключ, то есть ключ, который никогда не сохранялся в качестве ключа пользователя на этом устройстве. Действуйте следующим образом:  
- откройте раму, чтобы получить доступ к кнопке 6.  
- кратковременно нажмите кнопку 6; - дождитесь отображения следующего:



- еще раз кратко нажмите кнопку 6;
- поднесите пустой ключ, который будет сохранен как ключ MASTER, в дополнение или вместо (если 3 уже были сохранены) присутствующих ключей MASTER.
- поднесите к считывателю этот новый ключ MASTER не менее 7 секунд, чтобы восстановить нормальное функционирование.
- используйте этот новый ключ MASTER для доступа к устройству.

## ПАРОЛЬ ДОСТУПА

Доступ с кнопки 6 можно защитить с помощью 3-значного пароля. Когда на устройстве введен пароль, доступ к задней кнопке возможен только после повторного ввода пароля.

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

Если все ключи MASTER устройства, оборудованного паролем, утеряны и вы забыли пароль, то НЕВОЗМОЖНО ЗАПРОГРАММИРОВАТЬ УСТРОЙСТВО. В этом случае обратитесь непосредственно в службу технической поддержки URMET, которая удалит пароль без удаления каких-либо пользовательских ключей.

Пароль может быть установлен на любом считывателе без пароля После ввода пароля его нельзя изменить. Его можно удалить только с помощью полной процедуры сброса памяти (см. Ниже): Если Вы решили задать пароль доступа, то его рекомендуется задавать до процедуры записи пользовательских ключей, так, что он может быть удалён в случае ошибки в фазе ввода. Действуйте следующим образом:  
- кратковременно нажать кнопку 6; - дождитесь отображения следующего:



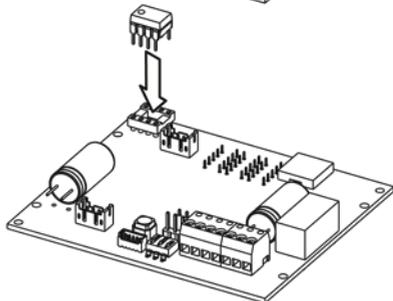
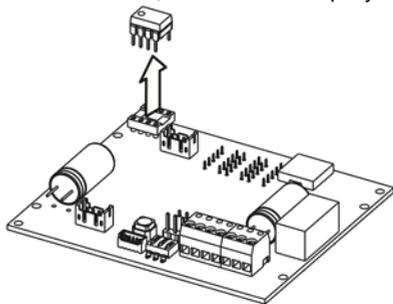
- нажать кнопку 6 и удерживать, дождитесь отображения на экране:



и первая полоса циклически увеличивается на одну единицу примерно раз в секунду (то есть перемещается с 9 на 0).  
- Отпустите кнопку, когда появится цифра, которую вы хотите установить. - Дважды нажмите и отпустите кнопку 6, чтобы

установить две другие цифры. Теперь на дисплее отобразится настроенный пароль. Нажмите кнопку 6 для подтверждения пароля. Таким образом, вы получите доступ к меню программирования ключа MASTER, из которого вы можете выйти, используя ключ MASTER, как описано в разделе «Запись и хранение мастер-ключа».

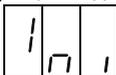
направление ключа, как показано на рисунке.



## ПРОЦЕДУРА ПОЛНОЙ ОЧИСТКИ ПАМЯТИ

Все содержимое памяти может быть удалено, например, для повторного использования устройства в новой установке. В случае полного сброса памяти пароль и все пользовательские ключи, хранящиеся в памяти, удаляются. Действуйте следующим образом: - выключить устройство.

- нажмите кнопку 6 и, удерживая ее, снова включите устройство.
- удерживайте кнопку нажатой, пока не исчезнет следующая надпись:



В этот момент дисплей начнет обратный отсчет, очистив память ключа пользователя.

- отпустите кнопку.
- дождаться окончания счета и вернуться к нормальному функционированию.

## ЗАМЕНА НЕИСПРАВНОГО УСТРОЙСТВА

Чтобы заменить неисправное устройство, память ключей должна быть перемещена из одного модуля в другой, чтобы избежать необходимости перепрограммировать пользовательские ключи. Действуйте следующим образом:

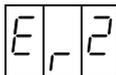
- выключить неисправный модуль.
- откройте заднюю крышку и осторожно извлеките микросхему памяти, с помощью небольшой отвёртки.
- вставьте микросхему памяти в новый модуль, выключив его, обращая особое внимание на

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

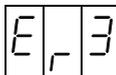
Значение кодов ошибки:



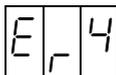
Ключ, не произведённый Urmet, поднесён к передней панели.



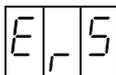
Память ключей заполнена.



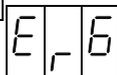
Попытка удаления несуществующего ключа.



Ошибка памяти.



Ошибка содержимого памяти.



Ошибка записи в память.

## ОБСЛУЖИВАНИЕ

Используйте мягкую влажную ткань для очистки передних панелей. Не используйте продукты, содержащие спирт или средства для мытья окон.